

**ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА МОСКВЫ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА МОСКВЫ  
«ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ № 10»  
(ГБПОУ ПК № 10)**

**МАТЕРИАЛЫ К ДИФФЕРЕНЦИРОВАННОМУ ЗАЧЕТУ**

**I полугодие 2019-2020 учебный год**

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| <b>Учебная дисциплина</b>     | ЕН.02 Информатика и ИКТ в профессиональной деятельности    |
| <b>Специальности</b>          | 44.02.01 Дошкольное образование                            |
| <b>Группы</b>                 | Д-40, Д-30 и 121   |
| <b>Преподаватель</b>          | Марчук Алла Евгеньевна                                     |
| <b>Форма зачёта</b>           | <i>комбинированная: тестирование и практическая работа</i> |
| <b>Дата проведения зачёта</b> | <i>Д-40 (10.12.19г), Д-30 (20.12.19г.), 121(19.12.19г)</i> |

Задания составлены в соответствии с установленными требованиями ФГОС и показателям оценки результатов освоения, указанным в разделе рабочей программы по данной дисциплине по специальности среднего профессионального образования.

Для оценки освоения умений и усвоения знаний используется два вида заданий: тест и практическая работа.

1.Тест содержит по 30 вопросов по дисциплине ЕН.02 «Информатика и информационно-коммуникационные технологии (ИКТ) в профессиональной деятельности» для специальности 44.02.01 «Дошкольное образование» Тест представлен в компьютерной программе My TextX, в котором используются задания с одиночным выбором ответа, с одним или несколькими правильными ответами, задания на установление соответствия. Тест имеет настройки – порядок вопросов – случайный и порядок варианта ответа – случайный, что позволяет создать множественное количество вариантов теста.

2. Практическое задание – создание дидактической игры по произведениям детских писателей для детей дошкольного возраста и ее представление с использованием компьютерной программы Smart Note book .

Количество вариантов практического задания равно количеству студентов.

Время выполнения зачетной работы 90 мин.

Оборудование: Персональные компьютеры в количестве 13 штук, бланки документов, компьютерные программы Smart Notebook и My TextX – для электронного тестирования.

Список произведений детских писателей и тестовые задания прилагаются. Для оценки зачета разработаны *критерии оценки*.

Оценкой зачета будет считаться среднеарифметическое значение двух оценок: результата тестирования и результата выполнения практического задания. При получении не целого среднеарифметического значения оценки, приоритетом будет считаться оценка за выполнение практической части задания.

Оценивание ответов на вопросы теста производится по бальной шкале: 1 балл - верный ответ; 0 баллов - неверный ответ; максимальное количество баллов - 30

*Критерии оценивания*

| Оценка                | Критерии             | Примечания |
|-----------------------|----------------------|------------|
| «Отлично»             | 86% - 100% (27 - 30) |            |
| «Хорошо»              | 71% - 85% (22 - 26)  |            |
| «Удовлетворительно»   | 50% - 70% (15 - 21)  |            |
| «Неудовлетворительно» | Менее 50% (менее 15) |            |

*Критерии оценивания практического задания*

| Оценка    | Критерии  | Примечания |
|-----------|---|------------|
| «Отлично» | 7 страниц наглядного методического материала с использованием различных методов его формирования, цветных рисунков, анимации, интерактивных материалов., а также озвучивание ТБ и правил игры |            |
| «Хорошо»  | 5 страницы наглядного методического материала с использованием различных методов формирования   |            |

|                       |  |  |
|-----------------------|--|--|
|                       | материала, цветных рисунков, анимации, интерактивных материалов, а также озвучивание ТБ и правил игры  |  |
| «Удовлетворительно»   | 3 страницы наглядного методического материала с использованием различных методов формирования материала, а также озвучивание ТБ и правил игры  |  |
| «Неудовлетворительно» | Менее 3 страниц наглядного методического материала с использованием различных методов формирования материала, цветных рисунков, анимации, интерактивных материалов, а также озвучивание ТБ и правил игры |  |

Преподаватель

/Марчук А.Е./